

# Produktionstischler/in

## m · w · d

Im Bereich Möbeltischlerei suchst du eine Herausforderung und möchtest deine Fähigkeiten weiterentwickeln? Du liebst es, dich in neue Projekte hineinzudenken? Am liebsten arbeitest du eigenständig?

Gerne möchten wir dich bei uns in der Werkstatt in unserem Team begrüßen und suchen daher eine(n) Produktionstischler (m/w/d) 40 Std./Woche.

### Deine Aufgaben:

- Fertigung hochwertiger Möbel und Küchen nach Maß
- Umsetzung kreativer und abwechslungsreicher Projekte
- Übernahme technischer Projektverantwortung
- Sicherstellung von Präzision und Qualität bei allen Arbeiten
- Bedienung aller gängigen Produktionsmaschinen Umgang mit vielseitigen Materialien

### Dein Profil:

- Abgeschlossene technische Ausbildung  
(LAP Tischler, Meisterschule, Lehre, HTL oder vergleichbare Ausbildung)
- Erfahrung als Tischler eines Produktionsbetriebs mit Schwerpunkt Bau- oder Möbeltischlerarbeiten
- Eigenverantwortliche, genaue, lösungs- und teamorientierte Arbeitsweise
- Kommunikations- und Organisationstalent

### Wir bieten:

- Aktive Förderung deiner fachlichen Entwicklung und Flexibilität und Gestaltungsraum für eigene Ideen
- Angenehmes Arbeitsumfeld mit familienfreundlichen Arbeitszeiten
- Arbeiten auf dem höchsten Stand der Produktionstechnik
- langfristige Anstellung in einem wertschätzenden Familienbetrieb
- Ein angenehmes Betriebsklima und ein kleines, familiäres Arbeitsumfeld
- Attraktives Gehalt\*

\*Der kollektivvertragliche Mindeststundenlohn für die Berufszweige der Tischler in der Lohngruppe VII wird mit € 13,28 festgelegt. Überzahlung je nach Qualifikation und Berufserfahrung nach Vereinbarung

Wir freuen uns auf deine Bewerbung per E-Mail an [v.deisenberger@schmidhuber.at](mailto:v.deisenberger@schmidhuber.at).

**SCHMIDHUBER**



**SCHMIDHUBER RAUM GmbH**

Ansprechperson: Verena Deisenberger · +43 6212 6266 14 · [v.deisenberger@schmidhuber.at](mailto:v.deisenberger@schmidhuber.at)  
Mayerlehen 108 · 5201 Seekirchen · [www.schmidhuber.at](http://www.schmidhuber.at)